Cose da Fare

Creare una classe WIGSplit che estende C45Split.

* Deve avere un parametro userWeight di tipo double con relativi getter e setter
* Il costruttore deve accettare un parametro in più rispetto a C45Split: lo UserWeight, poi deve chiamare il costruttore della classe padre con i restanti parametri.
* Ci deve essere un costruttore con gli identici parametri della classe padre che inizializza lo userWeight a 1
* Inserire un metodo CheckUserWeight, che controlla che il il valore del peso fornito dall’utente sia compreso tra zero e uno
* Ridefinire il metodo handleEnumeratedAttribute, inmodo che alla riga 196 moltiplichi il guadagno informativo per il peso fornito dall’utente, in alternativa modificare il metodo infoGain nella stessa maniera: in particolare fa userWeight\*super.infoGain();

Creare una classe WIGModelSelection che estende C45ModelSelection

* Ha un attributo che è il vettore dei pesi definiti dall’utente (con relativo getter e setter)
* Un costruttore ha un parametro in più: il vettore dei pesi utente
* Fai anche un costruttore che ha gli stessi parametri della superclasse e che inizializza il vettore dei pesi con tutti i pesi ad 1
* Ridefinisci il metodo selectModel: devi usare dei WIGSplit anziché dei C45Split e all’atto della loro costruzione devi passare loro il rispettivo peso definito dall’utente.

Creare una classe che estende J48

* Deve avere come opzione i pesi: una stringa separata da virgola o punto e virgola contentente i valori dei pesi, inserisci il controllo sul parsing di questa stringa
* Riscrivi il metodo buildClassifier, in prticolare devi creare un WIGModel selection e passargli la stringa di pesi forntiti dall’utente.